

# Kreslení a grafika v C#

# Třída *Graphics*

(ne DirectX, ne OpenGL,  
kdyžtak si najděte sami)

**this.CreateGraphics()**

...a další možnosti později

# Třída Pen (System.Drawing)

pero, určuje vlastnosti čáry  
připravená pera ve třídě Pens

# Struct Color (System.Drawing)

barva

připravené barvy ve třídě Colors

# Třída **Bitmap** (System.Drawing)

mnoho různých formátů

mnoho různých způsobů vytvoření

čmárání na okno

vs.

kreslení do bitmapy a její zobrazování

komponenta **PictureBox**

# Třída Brush (System.Drawing)

štětec, určuje vlastnosti výplně  
připravené štětce ve třídě Brushes

nový štětec:

Brush je abstraktní třída!

```
new SolidBrush(...)
```

# Světlost z RGB

R: 0.2989

G: 0.5866

B: zbytek //  $(1 - 0.2989 - 0.5866)$